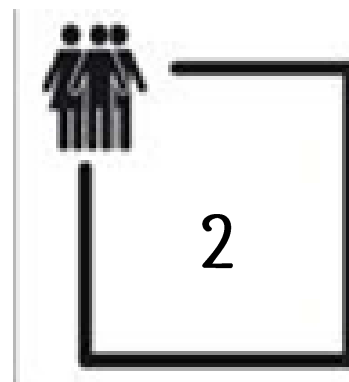


# Le voleur de chaussettes



But du jeu : Reformier un maximum de paires de chaussettes et trouver le nombre de paires complètes.

- ❑ Le premier joueur sera le lutin voleur et prendra dans la machine un certain nombre de chaussettes sans rien dire à son camarade.
- ❑ Le deuxième joueur devra reformer des paires (sans tenir compte des couleurs) et dire combien de chaussettes il y a et combien de paires complètes cela fait.
- ❑ Au fur et à mesure de l'étendage, il comptera les chaussettes.
- ❑ Lorsque l'étendage sera terminé, le premier joueur complètera une carte orange ou verte avec le nombre total de chaussettes. Si la dernière chaussette compose une paire, il l'écrira sur une carte verte, si elle est seule, il l'écrira sur une carte orange.
- ❑ L'étiquette verte ou orange sera fixée sur la ligne des nombres sous le nombre qui correspond.
- ❑ Si tout est correct, les 2 enfants reçoivent un jeton pour relancer la machine à laver. Sinon, ils doivent se corriger ensemble.





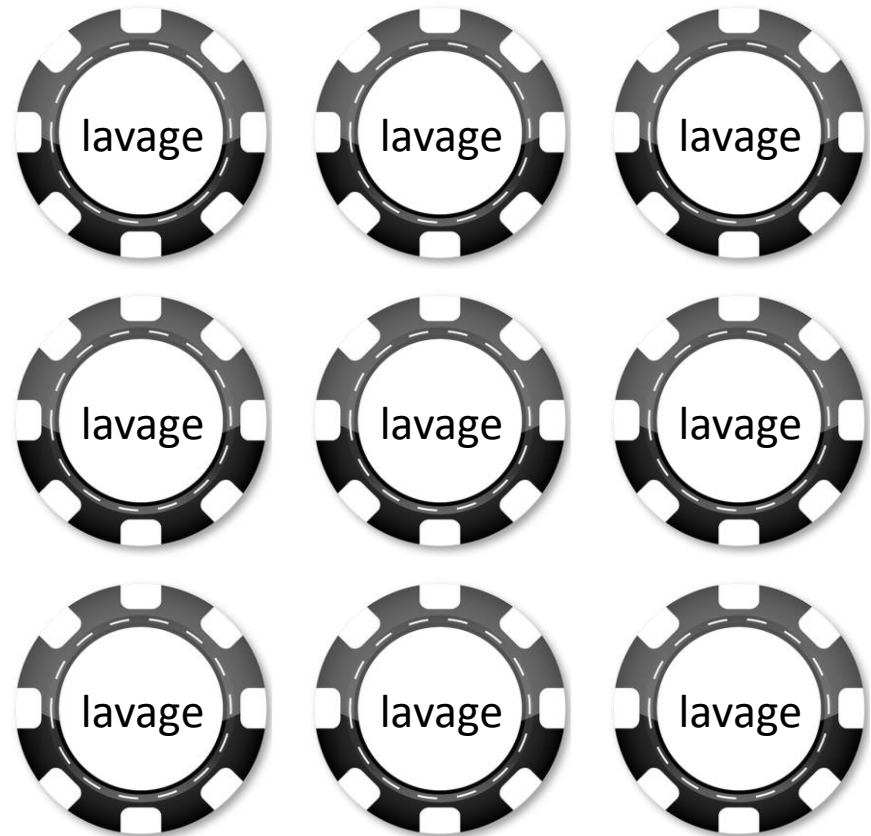
Personnage à plastifier et découper si on n'a pas la peluche.

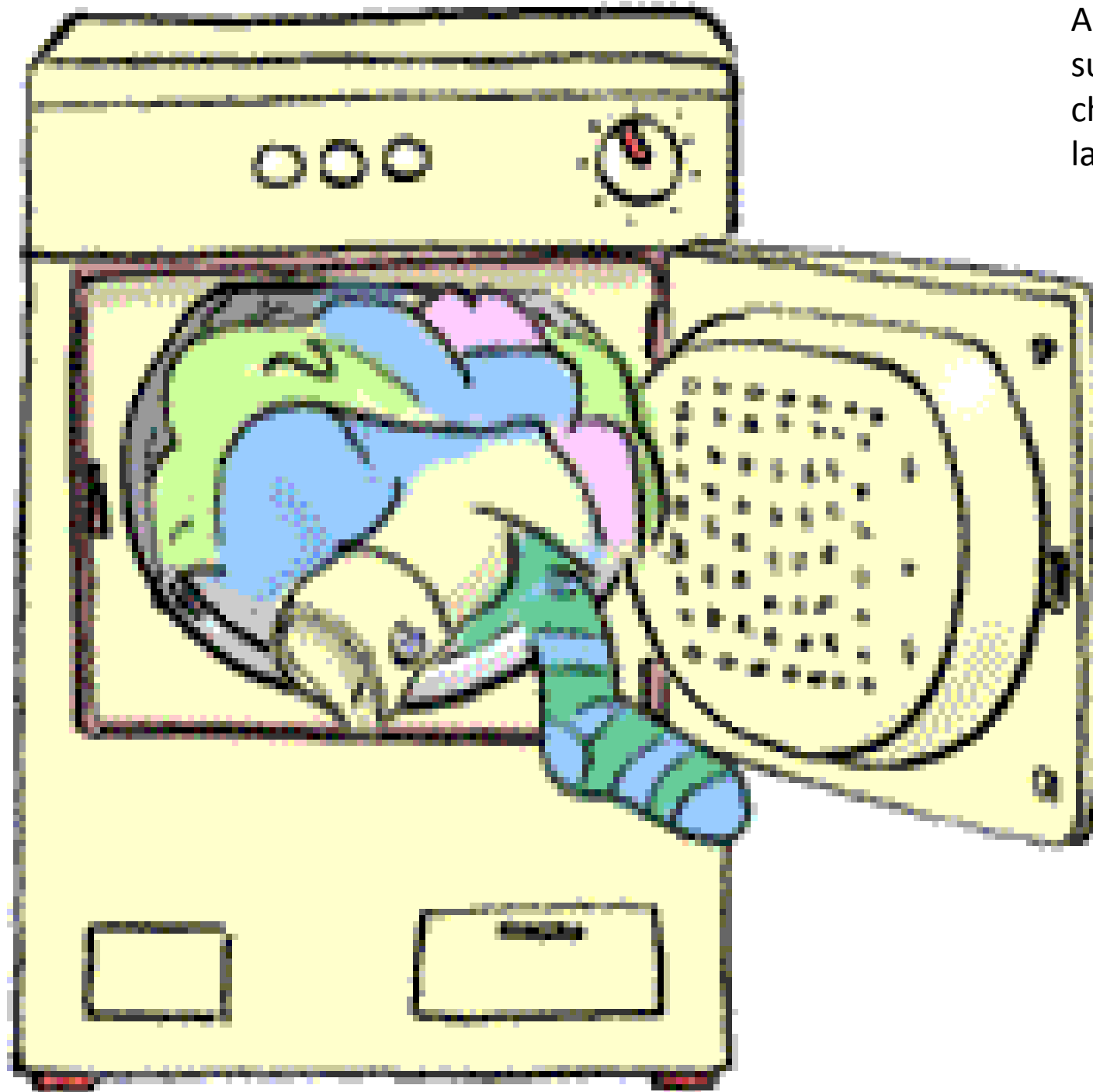
matériel supplémentaire nécessaire:

corde à linge

pinces à linge

jetons en plastic ou plastifiés





A découper et coller  
sur une boîte à  
chaussures pour faire  
la machine à laver

repères visuels à mettre sur la ligne des nombres et à compléter avec un crayon woody

O impairs et V pairs

