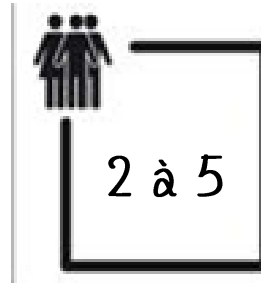


La gare des champions



But du jeu : Obtenir le plus de billets avant d'arriver à la gare des champions.

- Le premier joueur lance le dé. Il avance du nombre de cases indiqué par le dé.
- Il lit le nombre de passagers assis dans le wagon. Ce nombre se trouve dans la case où il est arrivé
- Il doit placer ses bandelettes sur son wagon afin de former le nombre lu.
- Si la réponse est correcte, il peut rester sur la case et reçoit un billet de train supplémentaire sinon il retourne sur la case où il se trouvait.
- Chaque joueur joue de la même façon.

gare des champions

1	19	13	5	5
20	15	9	14	18
5	11	18	3	7
17	9	4	20	15
8	14	7	8	3
18	3	11	15	13
13	16	2	10	1
2	7	16	17	11

19

1

5

13

6

15

20

14

9

12

11

5

3

18

8

9

17

20

4

17

14

8

8

7

10

3

18

15

11

19

16

13

10

2

9

7

2

17

16

20

12

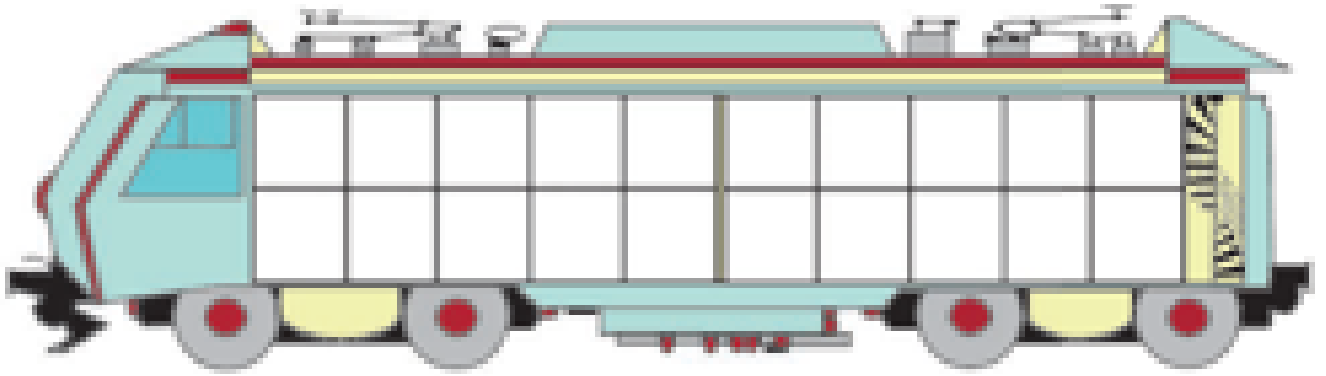
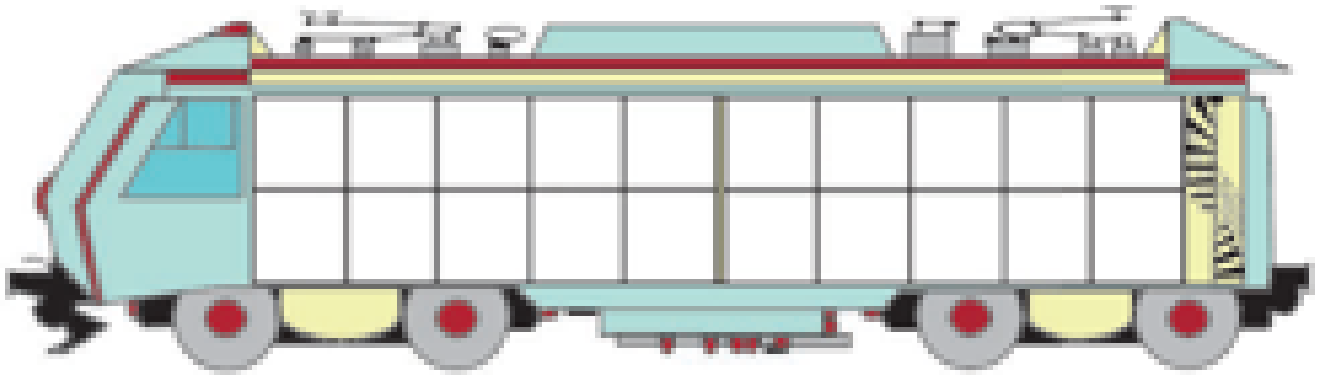
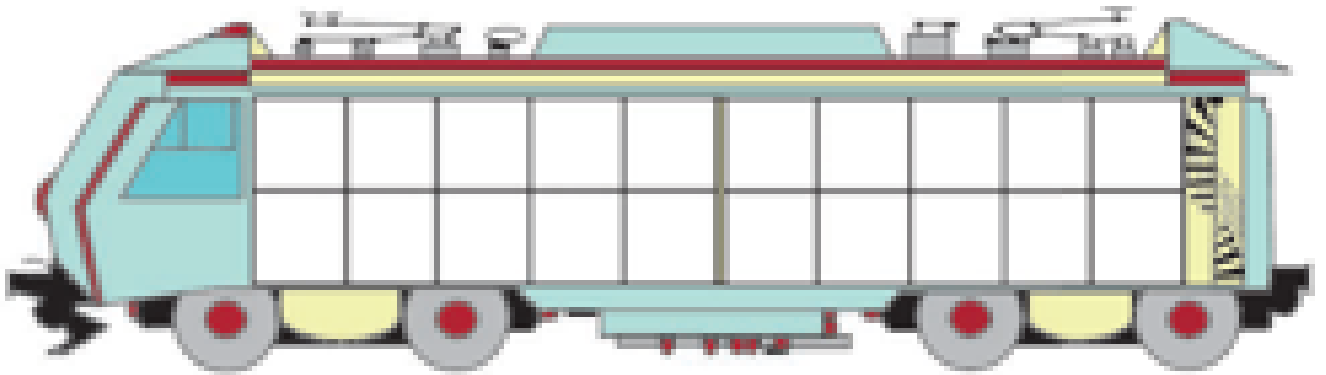
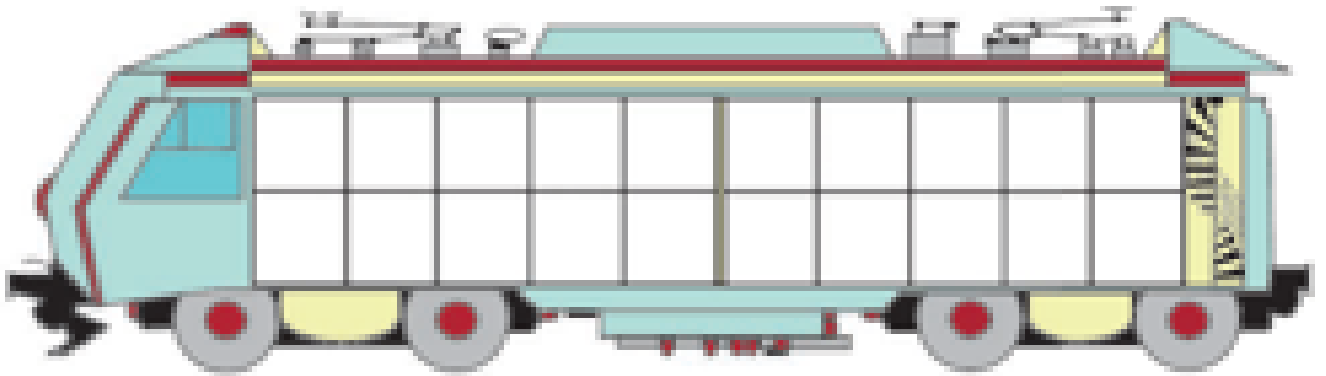
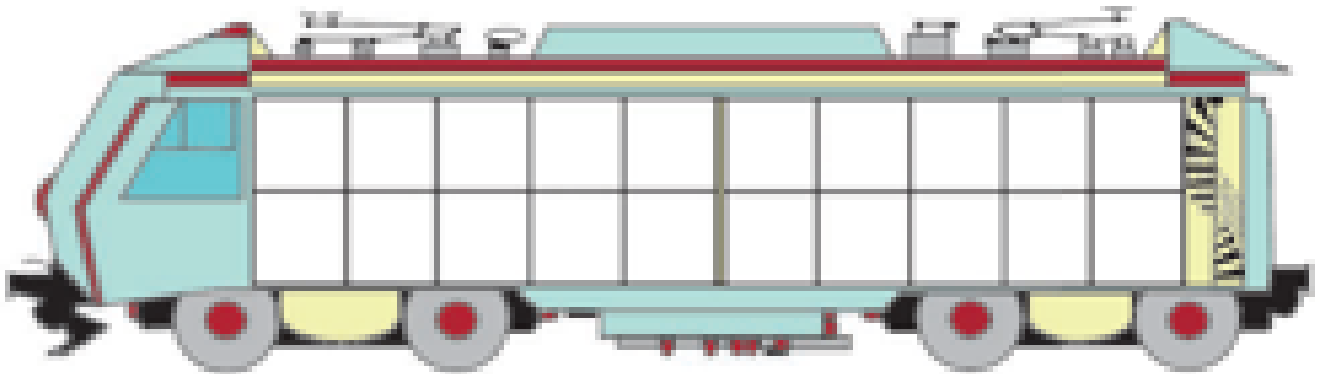
1

5

13

4

garde du depart



Two groups of four blue circles in a 2x2 grid. Three blue bars: a long bar with a vertical white line, a shorter bar, and a long bar with a vertical white line.



Two groups of four blue circles in a 2x2 grid. Three blue bars: a long bar with a vertical white line, a shorter bar, and a long bar with a vertical white line.



Two groups of four blue circles in a 2x2 grid. Three blue bars: a long bar with a vertical white line, a shorter bar, and a long bar with a vertical white line.



Two groups of four blue circles in a 2x2 grid. Three blue bars: a long bar with a vertical white line, a shorter bar, and a long bar with a vertical white line.



Two groups of four blue circles in a 2x2 grid. Three blue bars: a long bar with a vertical white line, a shorter bar, and a long bar with a vertical white line.