

# DESSINER DES FIGURES PLANES

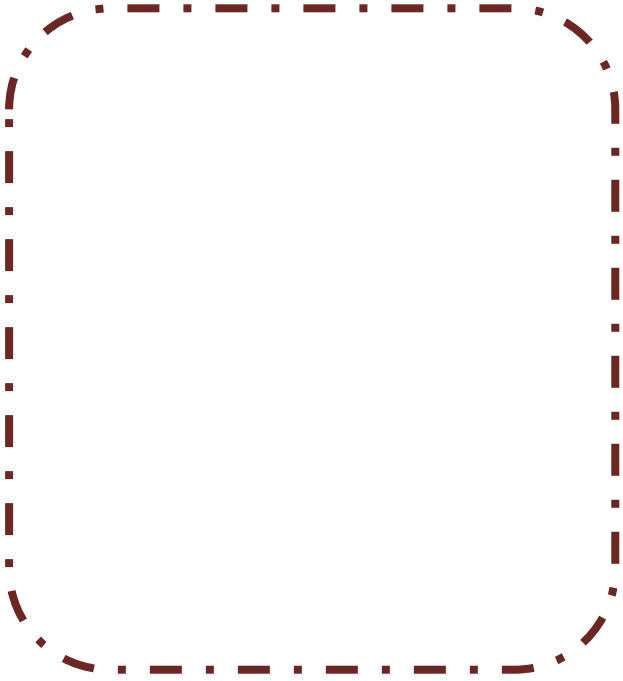


G

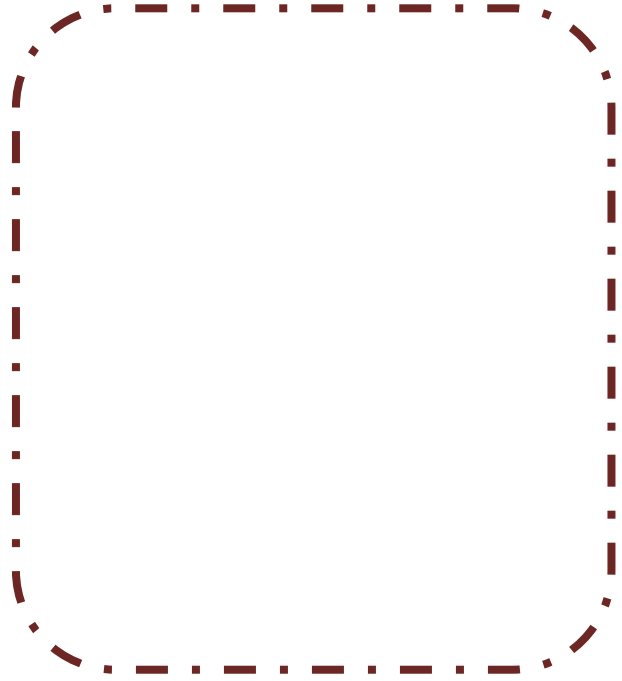
30

Trace le contour des blocs logiques en rouge et colorie la surface qu'il occupe en vert.

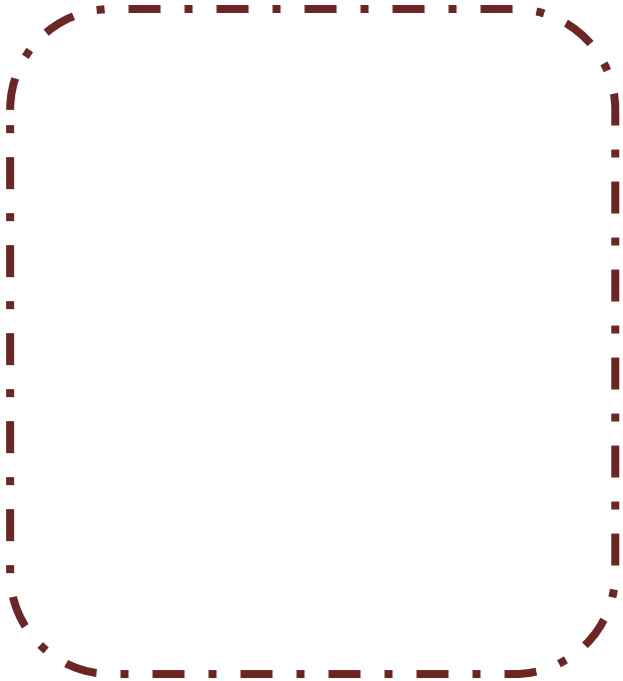
Un triangle



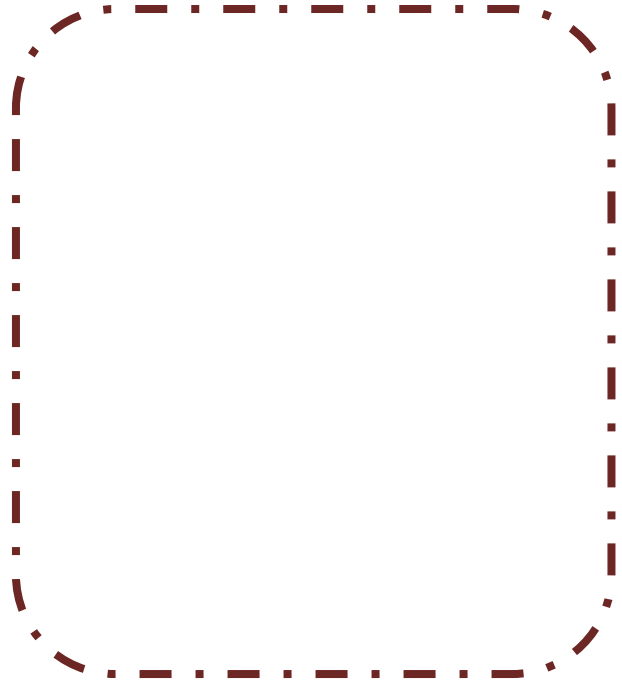
Un rectangle



Un carré



Un disque



# AIRES ET PERIMETRES

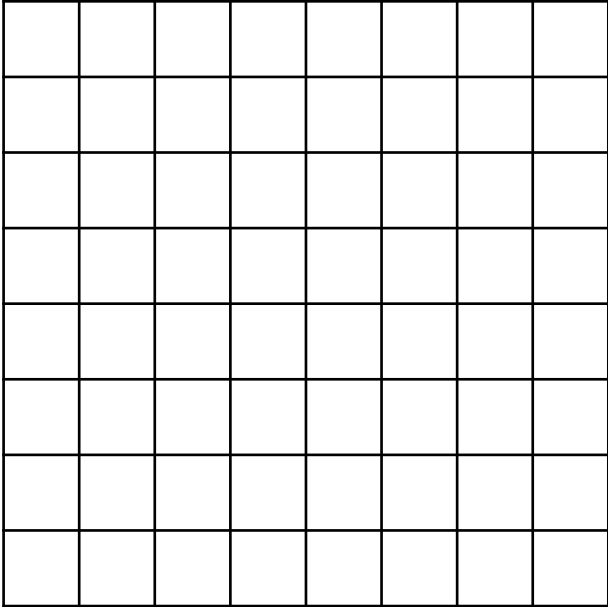


G

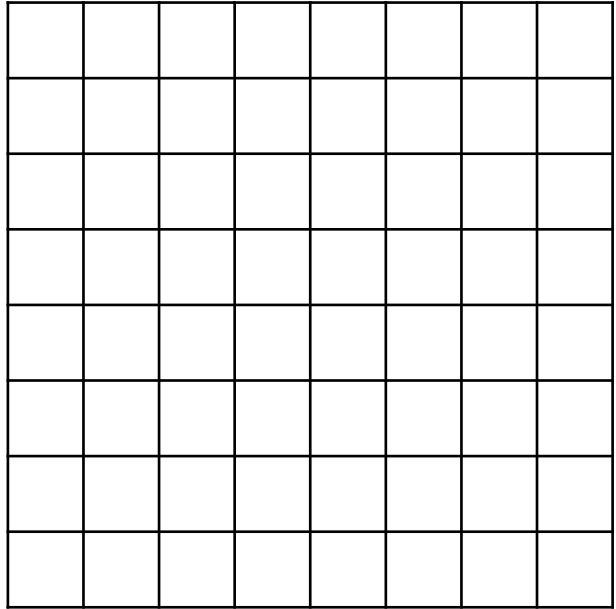
30

Utilise le géoplan en suivant les consignes puis dessine ta réalisation dans les quadrillages ci-dessous. Trace le périmètre en rouge et colorie son aire en vert.

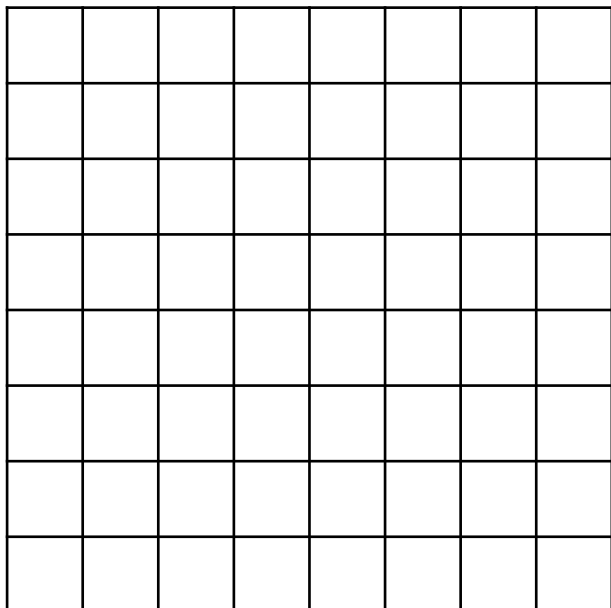
Un carré qui couvre 36 carrés



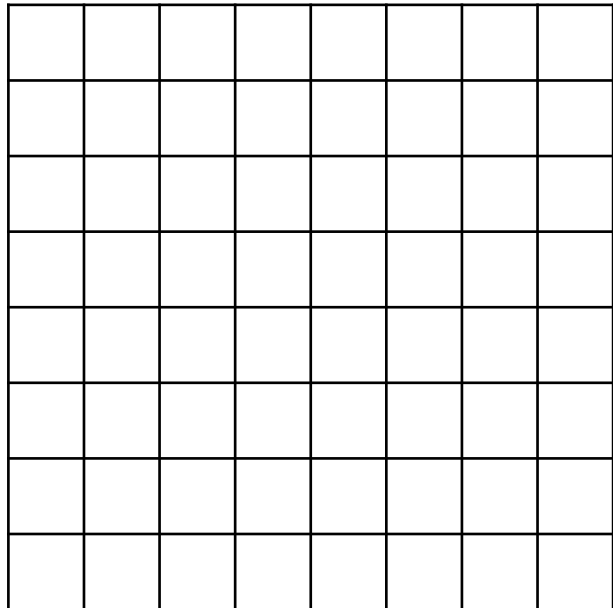
Un rectangle qui couvre 15 carrés



Un carré dont le contour mesure 12 carrés



Un rectangle dont le contour mesure 14 carrés



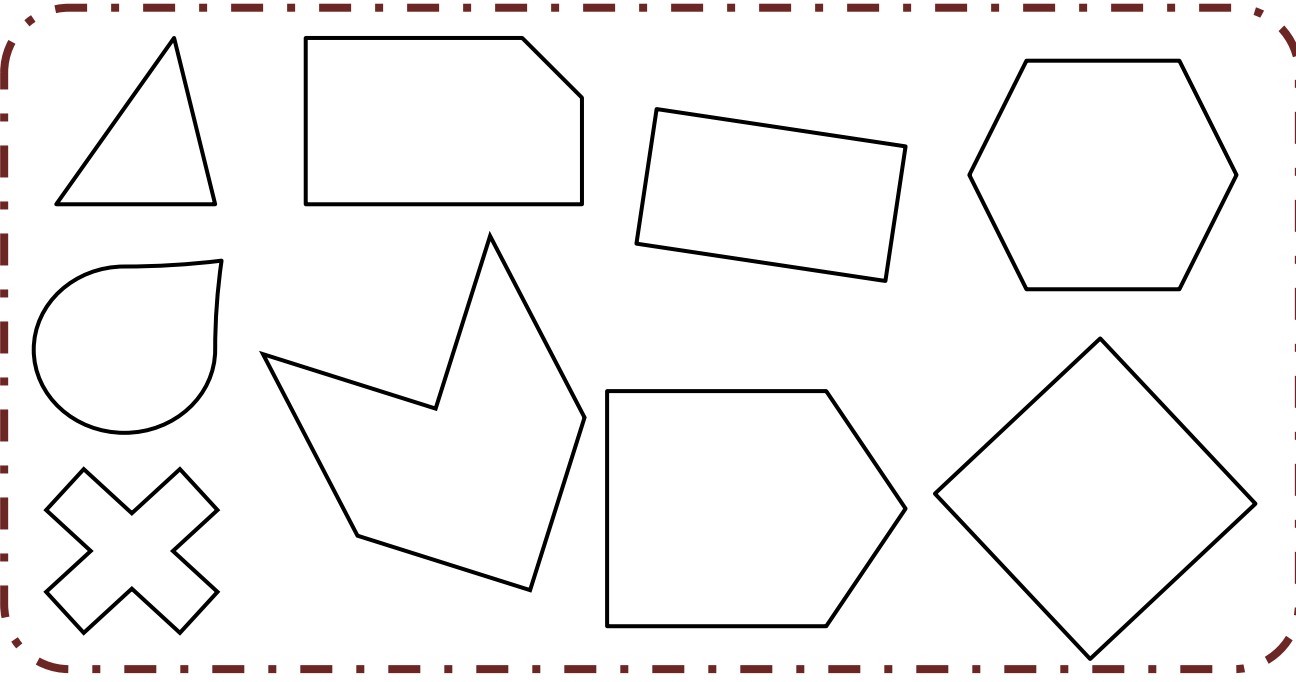
# AIRES ET PERIMETRES



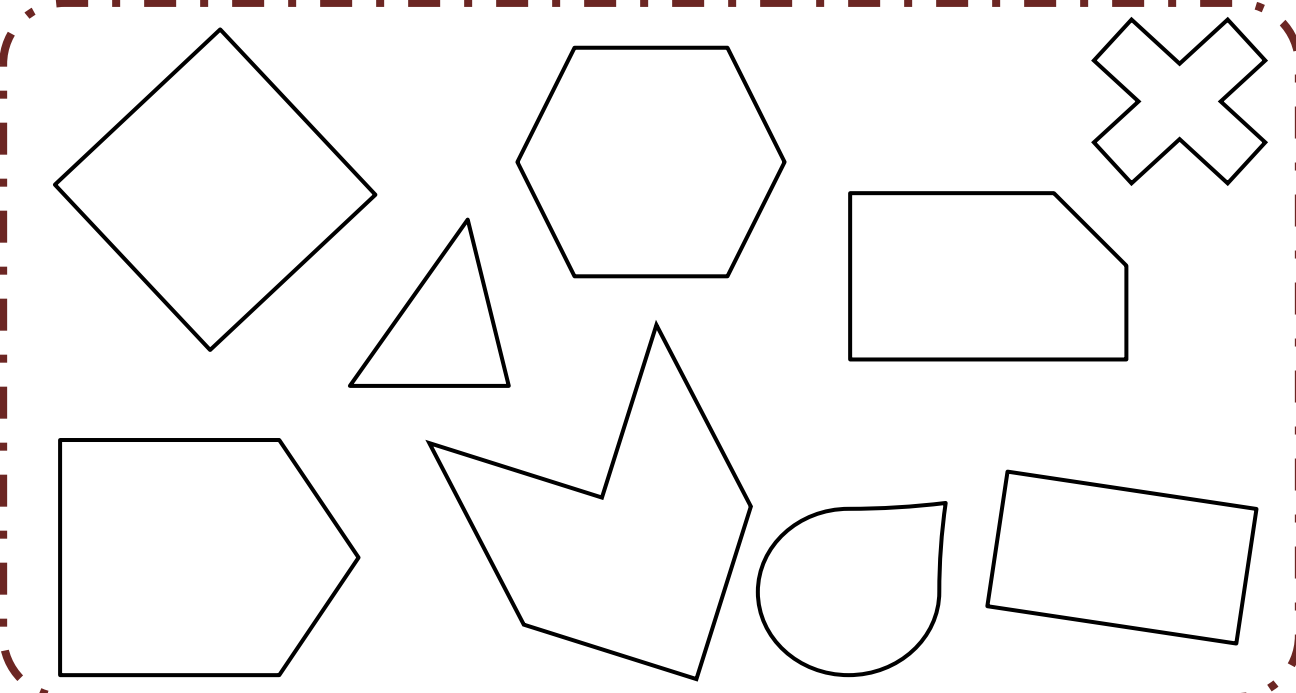
G

31

Le contour, ça s'appelle aussi le périmètre.  
Trace en rouge le périmètre de ces formes.



L'intérieur, la surface d'une forme, ça s'appelle l'aire.  
Colorie en vert l'aire de ces formes.



# AIRES ET PERIMETRES

Dans ce tableau, trace le périmètre des formes géométriques en marqueurs.  
Colorie l'aire de ces formes avec tes crayons.

